

誰にでも書ける#! /bin/sh 講座

第1回

「who am i は alias でできない」

安岡孝一

yasuoka : root さん、root さん。
root : 何だい？
yasuoka : 教えてほしいことがあるんですけど、時間ありますか？
root : ああいいよ。
yasuoka : 最近、みんなの間で whoami を alias するのが流行ってますよね。
root : ほんと？
yasuoka : あれ、知らなかったんですか？ 僕はこんな風にはしているんですけど。

```
% whoami (ぼこ)
You are YASUOKA.
% █
```

root : ほう、どうやってるのかな？

```
% alias whoami (ぼこ)
echo You are YASUOKA.
% █
```

なかなかやるね。で？

yasuoka : でも who am i は alias でできないんです。

```
% who am i (ぼこ)
ginkaku!yasuoka console Feb 28 16:02
% █
```

何かいい方法はないでしょうか？

root : ようするに who am i と実行した時にも、You are YASUOKA. と出力してほしいと、そういうわけだね？

yasuoka : そうです。

root : じゃあ、who を alias したらどう？ whoami と同じように。

yasuoka : でもそれじゃあ、普通の who が使えなくなっちゃうでしょう？

```
% who (ぼこ)
```

```
yasuoka console Feb 28 16:02
takahash ttyp0 Feb 28 13:12 (kinkaku:0.0)
% █
```

root : すると、who のオプションが am i のときには You are YASUOKA. を出して、何も無いときには普通に who してほしいと？

yasuoka : そういうわけです。

root : じゃあ、自分専用の who を作るしかないね。

yasuoka : えー、C ですかー？

root : いやいや、そういう時のためにシェルがあるんだよ。

yasuoka : シェル？

シェルは Unix システム上で動作するコマンド・インタプリタである。
シェル用に書かれたプログラムをシェル・スクリプトという。

root : そう、シェル。

yasuoka : どうやって使うんですか？

root : まあ、そうあせらずに。ちょっとごめんね。

```
% cd (ぼこ)
% ls (ぼこ)
Mail News
% █
```

うーん、まずは自分専用のコマンドを入れておくディレクトリを作らなきゃね。

```
% mkdir bin (ぼこ)
% ls (ぼこ)
Mail News bin
% █
```

yasuoka : その bin の中に、コマンドを入れるんですか？

root : うん、そう。それから、えーっと。

```
% echo $PATH (ぼこ)
/usr/local/bin:/usr/ucb:/bin:/usr/bin:.
% █
```

コマンドパスは .cshrc で設定しているのかい？

yasuoka : ええ。
root : じゃーっと。
% fgrep path .cshrc (ぼこ)
set path=(/usr/local/bin /usr/ucb /bin /usr/bin .)
% ■
yasuoka : その fgrep って何ですか?
root : ファイルの中から、ある文字列を含む行を探し出すコマンドだよ。

```
fgrep 文字列 ファイル名
文字列を含む行を全て出力する。入力ファイル、出力は標準出力。ただし
ファイル名が省略された場合は、入力は標準入力。
fgrep -v 文字列 ファイル名
文字列を含まない行を全て出力する。他は上に同じ。
エグジットステータスは、出力行があった時には0、なかった時には1となる。
```

root : じゃエディタか何かで、.cshrc のこの行の (と /usr/local/bin との間
に、~/bin を入れてくれるかい?)
yasuoka : はい。
(間)
yasuoka : できました。
root : なかなかエディタは使い馴れてるみたいだね。
% fgrep path .cshrc (ぼこ)
set path=(~/bin /usr/local/bin /usr/ucb /bin /usr/bin .)
% ■
じゃあ、.cshrc を読み込んでっつと。
% source .cshrc (ぼこ)
% echo \$PATH (ぼこ)
/home/yasuoka/bin:/usr/local/bin:/usr/ucb:/bin:/usr/bin:.
% ■
OK、OK、準備完了。
yasuoka : これで、どうなったんですか?
root : ~/bin の中にあるファイルをコマンドとして使えるようになったんだ。
yasuoka : やった。

root : さっそく~/binの中にファイルを作ってくれるかい? 名前はwhoだ。

```
#!/bin/sh
# "who" Version 1.0

if test "$1" = am
then if test "$2" = i
    then echo You are YASUOKA.
        exit 0
    fi
fi

/bin/who $*
exit 0
```

(間)

yasuoka : できました。
root : どれどれ。
% cd ~/bin (ぼこ)
% ls -l (ぼこ)
total 1
-rw-r--r-- 1 yasuoka 145 Feb 28 16:19 who
% ■
このままじゃ、まだ実行できないな。
% chmod 755 who (ぼこ)
% ls -l (ぼこ)
total 1
-rwxr-xr-x 1 yasuoka 145 Feb 28 16:19 who
% ■
yasuoka : その chmod っていうのは何ですか?
root : ファイルのモードを変えるコマンドだよ。さっきの ls -l のいちばん最初
に出てる -rwxr-xr-x とかいうのがあつただろ。あれの rwxr-xr-x の部分
を2進数の 111101101 とみなして、それを8進数に変換した 755 を、1つ
めのパラメータとするんだ。

```

chmod 3桁の8進数 ファイル名
  ファイルのモードを変える。ファイル名は複数書いてもよい。
  モードの意味は以下の通り。
  -rwxr-xr-x   rはreadable、wはwritable、xはexecutable
  最初の桁は自分に対して、
  次の桁は自分と同じグループの人に対して、
  最後の桁は他の人に対して、それぞれ適用される。
  なお、最初の-はファイルの種類を表し、chmodとは無関係。

```

```

yasuoka : だいたいわかりました。
root : でも、まだこれだけじゃ、だめなんだな。

% rehash (ぼこ)
% █

yasuoka : それは？
root : 内部に持っているコマンドの一覧表を書き換えるんだ。コマンドを追加した時とか削除した時には必ず実行しなきゃならない。
yasuoka : 色々めんどくさいんですね。
root : 最初だけだよ。さて、実行してみようか。

% who am i (ぼこ)
You are YASUOKA.
% who (ぼこ)
yasuoka console Feb 28 16:02
takahash ttyp0 Feb 28 13:12 (kinkaku:0.0)
% █

yasuoka : すごーい。
root : ふうふうふう。
yasuoka : どんな仕掛けなんですか？ よかったら説明して下さい。

% cat who (ぼこ)
#! /bin/sh
# "who" Version 1.0

if test "$1" = am
then if test "$2" = i
then echo You are YASUOKA.

```

```

exit 0

fi

fi

/bin/who $*
exit 0
% █

```

```

root : いいよ。まず最初の #! /bin/sh だけど、これはこのファイルがシェル上で実行されるシェル・スクリプトだっていう宣言みたいなもんだ。ただし、これは BSD に限ったことで、System V では最初の行には: とでも書いていた方がいい。
yasuoka : System V で #! /bin/sh と書いたらどうなるんですか？
root : Cシェルのスクリプトと勘違いされてしまうね。文法が違うから、うまく実行されなくなる。
yasuoka : へーえ。
root : 次の # から始まって行はコメント。4行目はちょっと説明があるな。まずはシェルでの if 文の基本的な使い方から。

```

```

if test 条件
then コマンド列
else コマンド列
fi

if [ 条件 ]
then コマンド列
else コマンド列
fi

あるいは

else 節はなくてもよいが、then、else、fi の前で必ず改行。
条件は以下の通り。

```

文字列 = 文字列	2つの文字列が等しいとき真
文字列 != 文字列	2つの文字列が等しくないとき真
-z 文字列	文字列がヌルのとき真
-n 文字列	文字列がヌルでないとき真
数 -eq 数	2数が等しいとき真
数 -ne 数	2数が等しくないとき真
数 -gt 数	左数が右数より大きいとき真
数 -ge 数	左数が右数以上のとき真
数 -lt 数	左数が右数未満のとき真

数 -le 数	左数が右数以下のとき真
-s ファイル名	ファイルが存在して、そのサイズが0でないとき真
-d ファイル名	ファイルが存在して、ディレクトリのとき真
-f ファイル名	ファイルが存在して、ディレクトリでないとき真
-r ファイル名	ファイルが存在して、readable のとき真
-w ファイル名	ファイルが存在して、writable のとき真
-t 0	標準入力端末のとき真
-t 1	標準出力が端末のとき真
-t 2	エラー出力が端末のとき真
! 条件	条件が偽のとき真 (-a や -o より優先)
条件 -a 条件	2条件とも真のとき真 (-o より優先)
条件 -o 条件	2条件のどちらかが真のとき真
'(' 条件 ')'	条件が真のとき真、優先度を変える

yasuoka : たいていのことはできるんですね。すると4行目の if は "\$1" と am とが等しいとき真になるわけですか。この "\$1" っていうのがコマンドの第1パラメータなんですか？

root : まあそうだけ。ついでだから、シェルでの基本的な変数の読み出しを教えてください。

\$0	実行コマンド
\$1	第1パラメータ
\$2	第2パラメータ
	以下、「\$パラメータ番号」で\$9まで使用可能。
\$*	全パラメータ、ただし "\$*" は "\$1 \$2 ..." と展開
\$@	全パラメータ、ただし "\$@" は "\$1" "\$2" ..." と展開
\$#	パラメータ数
\$\$	プロセス番号
\$?	直前に実行したコマンドからのエグジットステータス
\$HOME	ホームディレクトリ
\$PATH	コマンドパス
\$USER	ユーザ ID (一般に BSD)
\$LOGNAME	ユーザ ID (一般に System V)

yasuoka : どうして4行目では、\$1 じゃなくて "\$1" なんですか？

```

root :  じゃあ、試しに $1 にしてごらん。
yasuoka : はい。
          % cp who who~ (ぼこ)
          % █
          (間)
yasuoka :  できました。
          % cat who (ぼこ)
          #! /bin/sh
          # "who" Version 1.0

          if test $1 = am
          then if test $2 = i
                then echo You are YASUOKA.
                exit 0
          fi
          fi

          /bin/who $*
          exit 0
          % who am i (ぼこ)
          You are YASUOKA.
          % █
          別に大丈夫みたいですけど？
root :   そうかな？
          % who (ぼこ)
          who: test: argument expected
          % █
yasuoka :   あら？ どうしてですか？
root :   つまり $1 がヌルだったら、4行目は
          if test = am
          っていう風に評価されてしまうんだよ。それで左文字列がないと思われて
          エラーになっちゃうんだ。でも元のやつなら

```

```
    if test "" = am
    っていう風に評価されるから、エラーにはならない。
yasuoka : そうか。
    % mv who~ who (ぼこ)
    % █
    ところで、パラメータは9個までしか使えないんですか？
root : いやいや、そんなことはないよ。
yasuoka : じゃ、どうやって10番目のパラメータを読み出すんですか？
root : shiftを使うんだ。
```

```
shift
$2 $3 $4 ...を$1 $2 $3 ...に移す。このとき、$*や$@や$#も同時に書き換えられる。
```

```
yasuoka : shiftを実行すると、第10パラメータが$9に入るわけですね。
root : そう。それを繰り返せば、第11パラメータも第12パラメータも読み出せる。
yasuoka : なかなかうまくできてるんですね。ところで、元のプログラムに戻りますが、7行目と最後のexitってのは、終了っていう意味ですか？
root : うん、そうだよ。
yasuoka : その後ろについてる数字は何ですか？
root : ああ、これはエグジットステータスといって、このプログラムを呼び出したプロセスに返す値だよ。普通は0、エラー終了の時は1というのが一般的だな。
```

```
exit 数
プログラムを終了し、エグジットステータスを返す。数が省略された時には、$?をエグジットステータスとして返す。
```

```
yasuoka : $?って、何でしたっけ？
root : 直前に実行したコマンドからのエグジットステータスだよ。
yasuoka : あ、そうでしたね。で、下から2行目は/bin/whoっと。ここはwhoじゃないけないんですか？
root : whoだと、これ自身を呼び出してしまうからね。
yasuoka : あ、そうですね。
root : ついでだからSystem V版も見せたいかな？
```

```
:
# "who" Version 1.0 for System V

if test "$1" = am
then if test "$2" = i
    then echo You are YASUOKA.
        exit 0
    fi
fi

/bin/who $*
exit 0
```

```
root : 最初以外は全然変わらないな。
yasuoka : その最初の:ってのは、実際にはどういう意味なんですか？
root : :も実はシェルのコマンドの一種で、何もしない、っていう意味だよ。
```

```
:
何もしない。
```

```
yasuoka : 何もしないってコマンドが、何かの役に立つんですか？
root : まあね。例えばif文で、thenの方は何もしなくてelseの方だけ何かしたい時とかね。
yasuoka : ええ？ だったら条件で!を使えばいいじゃないですか。
root : いやまあ、そうもいかないときもあるんだよ。くわしくはまた第4回あたりで話すから。
yasuoka : そうですか。ところでもしかしたら、このwhoの条件の部分は-aを使って書き直せるんじゃないですか？
root : よくわかったね。今日はもう時間がないから、それは次回までの宿題ということにしよう。
yasuoka : はい。どうもありがとうございました。
```